

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penelitian dan analisis data, maka dapat diambil kesimpulan bahwa terdapat perbedaan pengaruh yang positif terhadap hasil belajar siswa yang menggunakan media CD interaktif berbasis animasi dengan siswa yang menggunakan media bergambar pada mata pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi.

Secara khusus, kesimpulan tersebut dapat diuraikan sesuai dengan tujuan penelitian yakni :

1. Terdapat perbedaan pengaruh yang positif terhadap hasil belajar aspek pemahaman siswa yang menggunakan media CD interaktif berbasis animasi dengan siswa yang menggunakan media bergambar pada mata pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi.
2. Terdapat perbedaan pengaruh yang positif terhadap hasil belajar aspek penerapan siswa yang menggunakan media CD interaktif berbasis animasi dengan siswa yang menggunakan media bergambar pada mata pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi

B. SARAN

1. Bagi Guru Mata Pelajaran TIK

Penggunaan media CD interaktif berbasis animasi sebagai media pembelajaran diharapkan dapat dipergunakan sebagai alternatif media bagi

guru dalam mengajar, sehingga akan dapat meningkatkan kualitas pembelajaran. Di samping itu, dapat memberikan motivasi kepada guru dalam mengembangkan kreativitas mereka dalam menyusun dan merancang metode dan media pengajaran.

2. Bagi Sekolah

Penggunaan media CD interaktif berbasis animasi yang tepat akan menghasilkan kualitas pengajaran. Karena apabila media pembelajaran dirancang dengan baik maka akan memberikan peningkatan hasil belajar. Sekolah sebagai penyelenggara pendidikan di setiap jenjang akan dapat meningkatkan hasil PBM di sekolah dapat menggunakan media CD berbasis animasi sebagai bahan pengajaran.

3. Bagi Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan

- a. Hasil penelitian ini diharapkan dapat dijadikan salah satu alternatif dalam mengembangkan program pembelajaran secara individual dalam bentuk CD interaktif.
- b. Hasil penelitian ini diharapkan adanya kerjasama dengan pihak sekolah dalam rangka memfasilitasi proses pembelajaran dan sebagai bentuk kepedulian terhadap pengembangan media.

4. Bagi peneliti selanjutnya

Penelitian ini dijadikan sebagai studi pendahuluan untuk memahami penggunaan media CD interaktif berbasis animasi pada mata pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi ataupun pada mata pelajaran lain.