

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Perumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Definisi Operasional.....	8
E. Manfaat Penelitian.....	9
BAB II	
TINJAUAN TERHADAP PENGGUNAAN KOMIK DIGITAL PADA	
PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA DI SEKOLAH DASAR.....	11
A. Konsep Dasar Media Pembelajaran	11
B. Media Komputer Sebagai Media Pembelajaran	13
C. Standar Kompetensi Mata Pelajaran Bahasa Indonesia	23
D. Kreativitas Dalam Menulis Karangan.....	25
E. Komik Digital	28
F. Asumsi.....	38

G. Hipotesis.....	38
BAB III METODELOGI PENELITIAN	41
A. Metode Penelitian.....	41
B. Subjek Penelitian	42
C. Desain Penelitian.....	42
D. Instrumen Penelitian.....	45
E. Teknik Analisis Data.....	46
F. Rencana dan Prosedur Penelitian	54
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	55
A. Uji Coba Instrumen Penelitian	56
B. Deskripsi Penelitian.....	58
C. Pengolahan Data Hasil Penelitian	65
D. Pembahasan Hasil Penelitian	76
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	85
A. Kesimpulan	86
B. Saran-saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN	
A. HASIL UJI COBA INSTRUMEN PENELITIAN	
B. MEDIA KOMIK DIGITAL DAN MEDIA AUDIO	

C. RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

D. OLAH DATA PENELITIAN

E. SURAT PENELITIAN

RIWAYAT HIDUP

